Das verschwundene Kind

Ein Weihnachtskrimidinner

Für 2-9 Teilnehmer

Evangelische Jugend am Albtrauf
www.jugendarbeit-albtrauf.de

Es ist eine Nacht wie keine andere. Seltsame Dinge geschehen auf dem Feld bei den Hirten. Oben am Himmel leuchtet ein Stern wie ein Flutlichtstrahler und ob man dem Wirt tatsächlich über den Weg trauen kann, muss sich erst noch herausstellen. Zu allem Übel haben die Soldaten Betlehems auch noch die Versammlung am Stall vehement aufgelöst. Mehr als zwei Haushalte sind momentan einfach nicht erlaubt! Es kommt zu tumultartigen Szenen und geht drunter und drüber. Als sich die Lage beruhigt ist plötzlich das Jesusbaby verschwunden. Einer der Anwesenden muss es gewesen sein? Die Soldaten nehmen gleich alle mit auf die Wache zum Verhör. Aber wer hat ein Motiv dafür? Gelingt es euch in diesem Weihnachts-Krimi-Dinner den wahren Täter zu überführen und den Verdacht von euch abzulenken? Viel Erfolg!

Freut euch auf Charaktere wie Josef als besorgter Familienvater, den Wirt als nüchternen Geschäftsmann, einen paranoiden Sterndeuter, einen frustrierten Stalljungen und viele mehr.

Mitspielen können bis zu neun Personen, entweder live oder ihr verabredet euch zu einem Online-Meeting. Aber auch zu zweit ist es schon spielbar. Alle Charaktere, die nicht live gespielt werden, stellen wir euch als Video zur Verfügung, sodass ihr ganz in die Geschichte eintauchen könnt.

Wir empfehlen mindestens vier Spieler und ein Mindestalter von 13 Jahren.

Noch nie ein Krimi-Dinner gespielt? Kein Problem. Wir verraten dir hier, wie es geht:

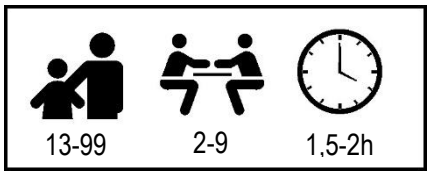
https://www.jugendarbeit-albtrauf.de/events/weihnachts-krimi-dinner/

Dort findest du eine genaue Spielanleitung, alle Charaktere zum Download und als Video.

Wir wünschen dir schaurig schöne Weihnachtsmomente.

Deine Jugendarbeit Albtrauf

Spielerklärung



Allgemeine Hinweise

Ein Krimi-Dinner funktioniert so: Prinzipiell könnt ihr es zu jeder Tageszeit spielen, es passt aber hervorragend zum Abend. Einige Tage vor dem Treffen erhältst du deine Rollenbeschreibung mit Verkleidungsvorschlag vom Gastgeber. Lese dir deine Rollenbeschreibung gründlich durch, damit du kritischen Fragen Rede und Antwort stehen kannst.

Am Abend selbst sitzt ihr gemeinsam um einen Tisch (ggf. auch nur virtuell gedacht) als Tatverdächtige in einem Entführungsfall. Versucht im Gespräch miteinander zu agieren, auf Vorwürfe zu reagieren und neue Verdächtigungen in den Raum zu stellen, so wie sie in eurer Rollenbeschreibung aufgeführt sind. Wichtig ist, dass du in jeder Runde deine Hinweise auch wirklich zur Sprache bringst, selbst dann, wenn du sagen muss: „Übrigens, mir ist da noch was aufgefallen…" Je mehr du in die Rolle eintauchst und sie auch tatsächlich versuchst zu spielen, desto unterhaltsamer und realistischer wird der Abend. Versuche dich anhand des Charakterprofils in die jeweilige Person hineinzufühlen. Wie wird sie reden? Wohin blickt sie? Wie bewegt sie sich? Wie sitzt sie?…

Wichtig: Nimm deine Hinweise zu den jeweiligen Runden mit zum Krimi-Dinner, damit du keinen vergisst oder notiere sie dir irgendwo.

Es ist auch ratsam sich während des Abends Notizen zu machen, um dem wahren Täter auf die Spur zu kommen. Wichtige Fragen sind:

- Gibt es ein Motiv, einen Grund, warum jemand das Kind entführen könnte?
- Hat die Person ein Alibi und wurde von anderen gesehen?
- Gibt es Beweismittel, die auf eine Person hinweisen?

Spielvorbereitung (ob und welches Essen es gibt, überlassen wir euren Künsten)

- Entscheidet, welche Rollen mitspielen sollen (je nach Spieleranzahl) und welche Charaktere ihr nur im Video-Interview erleben wollt.
- Verteilt die Rollen unter den Mitspieler (am besten einige Tage im Vorfeld des Treffens), lasst jedem seine Charakterbeschreibung zukommen und kommt entsprechend verkleidet zum Krimi-Dinner

Bereitet einen Laptop/Fernseher mit Internet o.ä. und Ton vor, damit ihr die fehlenden Charaktere einspielen könnt (ihr findet die Videos auf unserer Internetseite: https://www.jugendarbeit-albtrauf.de/events/weihnachts-krimi-dinner/)

Ablauf des Abends

Gespielt wird das Weihnachts-Krimi-Dinner über vier Runden, die jeweils vom Soldaten eingeleitet werden (den ihr live spielen könnt oder über Video anschaut– alle Links dazu findet ihr hier auf unserer Homepage):

Jede Runde endet, nachdem jeder seine Hinweise losgeworden ist und es keinen weiteren Anlass gibt, das Gespräch fortzusetzen.

Lasst dann den Soldaten die nächste Runde einleiten (Entweder schaut ihr ihn als Video oder ihr lest kurz, was er sagt (aber schaut euch nur wirklich die jeweilige Runde an!).

Gespielt wird: Vorrunde, Runde 1, Runde 2, Runde 3, Abschluss

Abschluss

Jeder gibt zum Schluss seinen Tipp ab, wen er für den Täter hält mit Begründung. Der Soldat enthüllt dann den wahren Täter und kündigt einen abschließenden Dialog an, den er an die jeweiligen Rollen verteilt.
Lest also anschließend den Dialog und die Auflösung des Falls vor.

Spielen während dem Essen

Optimaler Weise teilt ihr die Szenen dem Essen zu.

1. Beginnt mit einem „Gruß aus der Küche“ oder Aperitif und spielt die Vorrunde.
2. Serviert dann die Vorspeise, spielt die Runde 1
3. Serviert den Hauptgang und spielt die Runde 2
4. Serviert den Nachtisch und spielt die Runde 3

Zum Schluss gibt jeder seinen Tipp ab mit Begründung. Lest dann gemeinsam die Auflösung