Das verschwundene Kind

Baltasar, Sterndeuter, 59

Du bist nicht der Entführer und darfst nicht lügen.

In deiner Heimat bist du ein hoch angesehener Sterndeuter, der es schon weit gebracht hat.
Früher hast du auch ordentlich Geld damit verdient, doch seitdem es auch andere gute Sterndeuter gibt, läuft es schon länger nicht mehr so gut. Du hast dich mit dieser Reise und dem Goldgeschenk letztendlich doch finanziell übernommen. Schon einige Zeit fragst du Kaspar und Melchior danach, dir Geld zu leihen und versprichst es später zurückzugeben. Du hast lange überlegt, bis dir eingefallen ist, wie du aus dieser Misere entkommen kannst: Du willst das Kind entführen und von den Eltern das Gold zurück erpressen. Doch bevor du deinen Plan in die Tat umsetzen konntest, war das Kind plötzlich verschwunden. Trotzdem macht dich deine Geldnot zu einem der Hauptverdächtigen. Gib also acht auf das, was du sagst, damit du nicht selbst in den Mittelpunkt der Ermittlungen gerätst.

Dein Tagesablauf

Vor vielen Wochen hast du gemeinsam mit deinen Freunden Kaspar und Melchior eine seltsame Sternenkonstellation beobachtet, deren Botschaft für euch nach einigen Recherchen klar war. Es gibt einen neugeborenen König der Juden. So habt ihr euch auf den Weg gemacht, obwohl Reisen zurzeit höchst schwierig und auch gefährlich ist, um den neugeborenen König zu beschenken. Zuerst habt ihr natürlich in der Hauptstadt Jerusalem nach ihm gesucht, doch der amtierende König Herodes wusste von nichts. Schließlich ließ er die Gelehrten befragen, die euch die Auskunft gaben, in Betlehem nach diesem Kind zu suchen. Herodes wollte, dass ihr wieder zurückkommt und über den neuen König berichtet, doch in einem Traum wurde euch klar, dass ihr lieber unbemerkt über die Grenze fliehen solltet. Der Wirt hat euch zum Stall gebracht. Schusselig, wie du bist, hat sich der Goldsack an deinem Gürtel so komisch verknotet, dass du ihn alleine nicht wegbekommst. Für dich wäre das ja eigentlich genau richtig, aber du willst dir keine Blöse geben und das Kind beschenken.

Kaspar war gerade dabei dir zu helfen das Goldsäckchen loszuknoten, als die Soldaten Betlehems kamen und die Versammlung aufgelöst haben: Mehr als zwei Haushalte sind nicht erlaubt.

Im Laufe des Spiels wirst du eventuell mit Dingen konfrontiert, die nicht in deinem Charakterprofil stehen. Wenn du darauf angesprochen wirst, musst du improvisieren und dir spontan eine passende Antwort ausdenken.

Dein Charakter: Du bist schusselig, aber clever. Ein Träumer, der in den Tag hineinlebt und manchmal vergisst, wo er hier gerade eigentlich ist.

Verkleidung: Es wäre schön, wenn du ein entsprechendes Outfit für deine Rolle hättest. Z.B. edle Kleidung, Utensielien eines Sterndeuters…

Folgende **Hinweise** musst du in den entsprechenden Runden an einer passenden Stelle zur Sprache bringen:

Runde 1: Kaspar hat dir gerade geholfen das Goldsäckchen loszubinden. Du bist ein echter Schussel.

Du hast gesehen, dass Kaspar sich alleine mit Herodes unterhalten hat – du findest das auf alle Fälle sehr verdächtig

Runde 2: Wenn du darauf angesprochen wirst, gebe zu, dass du tatsächlich überlegt hast das Baby zu entführen, um das Gold wieder zu erpressen. Aber irgendjemand muss dir wohl zuvorgekommen sein.

Der Stalljunge hat dich gefragt, ob du für ihn in die Sterne schauen könntest. Du hast dir das gut bezahlen lassen und hast für ihn geschaut, wie die Sterne für ihn und seine Frau stehen, ob sie wohl mit Nachwuchs rechnen könnten. Aber die Sterne verheißen nichts Gutes für Ihn und seine Frau.