

Das verschwundene Kind



Römischer Soldat

Du spielst nicht mit, du leitest die Verhandlung, indem du die jeweiligen Runden mit Fragen oder neuen Hinweisen eröffnest und einen Verdächtigen damit konfrontierst.

Achte darauf die Runden zu moderieren, ggf. nach weiteren Hinweisen zu fragen oder bei einzelnen Leuten nochmals näher nachzufragen, wenn das Gespräch unerwartet schnell zum Erliegen kommt.

Vorrunde:

Begrüße alle anwesenden. Stelle nochmal klar, warum sie alle da sind: Sie sind Verdächtige in dem Fall der Entführung des kleinen Babys namens Jesus. Fordere alle Beteiligten auf einmal zu erzählen, warum sie am Stall waren zur Zeit der Auflösung der Versammlung und wie ihr Tagesablauf bis dahin war.

Runde 1

Konfrontiere den Wirt damit, dass er sich in einer wirtschaftlichen Notlage befindet, da ein Beherbergungsverbot gilt. Was hat er zu seiner Verteidigung vorzubringen oder hat er selbst einen Verdacht?

Runde 2

Du bringst ins Gespräch, dass deine Leute dir soeben mitgeteilt haben, dass ihr dem Wirt schon länger wegen Schleicherei auf den Fersen seid, ihr ihm aber bislang nichts nachweisen könnt.

Runde 3

Die Ermittlungen am Tatort haben einen Stofffetzen hervorgebracht, der am Rand der Krippe hängen geblieben sein muss, als das Kind herausgenommen wurde. Auf dem Stoff ist ein weinroter Fleck zu erkennen. Der Stoff passt zur Kleidung vom Wirt, vom Bettler und vom Hirten.

Abschluss

Bitte alle Beteiligten darum, ihren Verdacht zu äußern und zu begründen. Lest anschließend den Abschluss-Dialog und dann die Auflösung.