

Stoff auf Abwegen

Liara, Schneiderin, 38

Du bist nicht der Dieb, weißt aber wer im Besitz des Stoffes ist.

Als Komplizin darfst Du auch lügen, wenn das notwendig ist. Wird die Beweislast in Runde 3 allerdings zu erdrückend, packe lieber aus, bevor Du am Ende selbst dran bist.

Tagesablauf

Du machst öfters Geschäfte mit Jamal, dem Stoffhändler. Anfang der Woche nahm er dich im Tempel auf die Seite, um dir ein verlockendes Angebot zu machen. Du solltest ihm beim Versicherungsbetrug helfen und würdest 1/3 der Versicherungssumme kassieren können. Du wolltest es dir mal überlegen, hast dann aber später abgelehnt. Am Freitag hast Du miterlebt, wie sich ab 12 Uhr der Himmel verdunkelt hat und gegen 15 Uhr die Erde bebte. Später am Nachmittag kam dann der Priester zu dir mit einer großen Rolle Stoff aus Purpur. Du hast schon öfters Dinge für ihn genäht, vor allem neue Priestergewänder. Oft hat er schon mit Wertgegenständen bezahlt, z.B. einer alten Schriftrolle, die Du dir sonst nicht hättest leisten können. Dieses Mal brauchte er einen neuen Vorhang für den heiligsten Bereich des Tempels, der beim Erdbeben um 15 Uhr kaputt gegangen war. Er gab dir 30 Silberstücke für deine Arbeit und um den Rest der Materialien zu kaufen. Die Nähanweisungen würdest Du in der Schriftrolle vom 2. Buch Mose, Kapitel 26 finden. Somit war der Deal klar, Du wolltest ihm helfen den Vorhang zu nähen. Jetzt am Sonntag warst Du gerade dabei auf dem Markt die Materialien zum Besticken zu kaufen, natürlich auch ein klein wenig etwas für dich, wenn Du schon so viel Geld besitzt. **Achtung:** Zu Beginn weiß niemand, was und dass Du viel Geld bei dir hast, dies wird erst in Runde 2 klar, nachdem die Soldaten deine Tasche durchsucht haben!

Was Du weißt:

Runde 1

- Am Vormittag war der Zöllner bei dir, der sich erkundigte, wie teuer es wäre bei dir aus einem Stoff Sofa-Kissen nähen zu lassen. In dem Zusammenhang bot er dir auch eine Haftpflichtversicherung an.
- Du kannst bestätigen, dass Jaron alle Tauben davongeflogen sind. Auch das Geld, das dabei von seinem Tisch fiel, haben andere in der Gunst der Stunde selbst aufgesammelt und eingesteckt (unter anderem Du, was Du aber nicht verraten musst).
- Streite ab, dass es ein Gespräch zwischen dir und Jamal über Versicherungsbetrug gegeben hätte (Behaupte z.B. er will vermutlich nur seinen Konkurrenten schlecht machen).

Runde 2

- Behaupte, Du hättest das viele Geld erhalten, um neue Gewänder für die Priesterhelfer zu nähen. Das hast Du schon öfters getan.
- Jaron hat sich bei dir danach erkundigt, ob eine Zusammenarbeit auch mit ihm denkbar wäre und Du dafür deine Zusammenarbeit mit Jamal einstellen würdest. Du hast Interesse signalisiert. Jaron hat wohl großes Interesse daran seinem neuen Konkurrenten Jamal das Leben schwer zu machen und sein Geschäft zu schädigen.

Runde 3

- Behaupte, die Schriftrolle wäre für dein eigenes Bibelstudium. Du würdest dich gerade mit der Geschichte deines Volkes auseinandersetzen, als Schneiderin interessiere dich besonders der Aufbau der Stiftshütte. Darum sei die Schriftrolle bei 2. Mose 26 aufgeschlagen.
- Gebe zu, dass es ein Gespräch zwischen Jamal und dir über Versicherungsbetrug gegeben hat, Du es dann aber nach etwas Bedenkzeit abgelehnt hast. Wegen eurer seitherigen guten Zusammenarbeit wolltest Du Stillschweigen über die Sache bewahren. Außerdem ist bei der Hausdurchsuchung bei dir ja der Stoff nicht gefunden worden.
- Wenn die Beweislast erdrückend wird, packe lieber aus, bevor Du am Ende selbst dran bist. Erzähle, dass der Priester dich engagiert hat für 30 Silberstücke, um einen neuen Vorhang fürs Allerheiligste zu nähen, weil der alte zerrissen sei.

Im Laufe des Spiels wirst Du eventuell mit Dingen konfrontiert, die nicht in deinem Charakterprofil stehen. Wenn Du darauf angesprochen wirst, musst Du improvisieren und dir spontan eine passende Antwort ausdenken.

Dein Charakter: Du legst besonderen Wert auf dein Äußeres. Leider lebst Du manchmal etwas über deinen Verhältnissen, weshalb Du ständig in Geldnot bist und auf der Suche nach einer Gelegenheit, an neue Mittel zu kommen. Wirke etwas unberührbar.

Verkleidung: Es wäre schön, wenn Du ein entsprechendes Outfit für deine Rolle hättest. Z.B. hübsch und edel gekleidet, wert auf dein äußeres Erscheinen legen.

